



AMAGAMES

Associação Maranhense de
Desenvolvedores de Jogos
Eletrônicos

REGULAMENTO PREMIAÇÃO MEGA MAGE

A Associação Maranhense de Desenvolvedores de Jogos (AMAGAMES), com o apoio da Secretaria de Estado da Cultura do Maranhão (SECMA) através do edital nº 07/2021 - Conexão Cultural de fomento a Projetos, promoverá de 22 a 27 de novembro de 2021, de forma virtual, o MEGA MAGE - edição 1. O MEGA MAGE, visa estimular novos desenvolvedores e interessados a participar do mercado de desenvolvimento de jogos maranhense, conectar desenvolvedores de diferentes experiências e trajetórias e fomentar o crescimento do ecossistema, troca de experiências e conhecimentos, e celebração e disseminação da produção maranhense na indústria de jogos. O evento online se constitui de palestras, workshops, premiação, apresentações e playtests de jogos maranhenses. Nesta primeira edição, será realizado o Prêmio MEGA MAGE de Jogos Maranhenses, o intuito é celebrar a produção dos desenvolvedores de jogos regionais, que também são classificados como produto cultural.

1. DA PARTICIPAÇÃO

- 1.1. Poderão participar jogos dos quais pelo menos 50% de sua equipe de desenvolvimento é maranhense;
- 1.2. Não há idade mínima necessária para submeter um jogo para a participação, entretanto, pessoas com idade inferior a 18 anos só poderão participar se devidamente autorizados pelos pais ou representante legal;
- 1.3. Não será permitido temáticas de cunho preconceituoso e discriminatório;
- 1.4. É permitida a participação tanto de jogos completos e publicados (lançados comercialmente), como também jogos em desenvolvimento que possuam versões jogáveis;
- 1.5. Será necessária uma versão de demonstração do jogo participante que possa ser jogada pela comissão de seleção e júri técnico;

- 1.6. Precisar ter direitos sobre todos os Assets (sprites, tilesets, modelos 3D, sons, músicas, etc.) utilizados ou, se utilizar assets comprados, respeitar os direitos de uso dos mesmo;
- 1.7. O jogos devem possuir uma boa performance em computadores que não possuem uma alta configuração, apresentação e completude, segundo percepção dos avaliadores para fazer parte dos jogos selecionados na primeira etapa do Festival;
- 1.8. Concordar com o regulamento: os candidatos concordam com as regras estabelecidas neste regulamento e estão cientes que a quebra do mesmo acarretará em desclassificação da premiação;

2. DAS INSCRIÇÕES E ENVIO DA VERSÃO TESTE

- 2.1. As inscrições serão online e podem ser feitas no período de 12 de novembro de 2021 até às 23h59 do dia 16 de novembro de 2021;
- 2.2. A inscrição para a premiação é feita a partir do formulário de inscrição de jogos no link: <https://forms.gle/E1Boj6vTo8skmjzM8>, onde o responsável pela submissão deve sinalizar que o jogo como participante da premiação;
- 2.3. O responsável pela inscrição também responderá por toda e qualquer comunicação relativa ao trabalho inscrito junto ao MEGA MAGE;
- 2.4. É de responsabilidade dos participantes o envio do link da versão teste do jogo através da ficha de inscrição, em seu campo correspondente, seguindo as instruções dispostas a seguir:
 - 2.4.1. Uma pasta com acesso aberto no google drive, cujo conteúdo é:
 - 2.4.1.1. Pasta nome_do_jogo, contendo os arquivos do jogo, inclusive todas bibliotecas necessárias para sua execução, em caso de *build* executável;
 - 2.4.1.2. Arquivo LEIAME.TXT, contendo instruções de instalação, em caso de *build* executável ou link, em caso de jogo disponibilizado gratuitamente em marketplaces e plataformas (itchio, gamejolt, etc) e de como jogar, indicando claramente os controles do jogo;
 - 2.4.1.3. Em caso de jogo mobile, adicionar vídeo de demonstração de uma pessoa jogando em que fique clara a interação com o dispositivo, exibindo as suas mãos e dedos e tela do aplicativo.

- 2.4.1.4. Em caso de jogos analógicos (tabuleiro, cartas, etc.), adicionar vídeo de gameplay com narração sobre a partida gravada e documento contendo as regras do jogo.
- 2.5. Jogos submetidos para a premiação que desrespeitarem as instruções dispostas no item 2.4 poderão ser desclassificados sem direito a recursos;
- 2.6. O responsável pela submissão do jogo deverá colaborar com os organizadores do MEGA MAGE para viabilizar o teste de seu jogo pelo Júri e Comissão de Seleção. Reserva-se o direito de recusar jogos que não possam ser testados ou que sua viabilização seja difícil para o festival;
- 2.7. Em nenhuma hipótese serão pagas taxas de inscrições;

3. DA COMISSÃO DE SELEÇÃO E JÚRI TÉCNICO

- 3.1. Os jogos inscritos serão selecionados por uma Comissão de Seleção formada por pessoas de reconhecida competência na área, sem nenhuma ligação com nenhum dos jogos em competição;
- 3.2. Membros da Comissão de Seleção poderão não aceitar um jogo, seja porque ele não funciona plenamente, por questões morais, ou por violação dos direitos autorais;
- 3.3. Todos os jogos enviados serão avaliados com objetivo de verificar se atendem às condições de participação do evento;
- 3.4. A divulgação dos selecionados será divulgada no dia 17 de novembro, em todas as plataformas da AMAGAMES;
- 3.5. Os jogos serão avaliados por Júri Técnico formado por pessoas de reconhecida competência na área, sem nenhuma ligação com nenhum dos jogos em competição e organizadores do evento;
- 3.6. Os membros da Comissão de Seleção e Júri Técnico serão divulgados em <https://amagames.com.br/megamage/>.

4. DA PREMIAÇÃO

- 4.1. As categorias da premiação são: Melhor Jogo, Melhor Jogo em Desenvolvimento, Melhor Jogo de Estudante, Melhor Arte, Melhor Game Design, Melhor Áudio, Melhor Narrativa, Melhor Jogo Mobile, Melhor Jogo Analógico e Melhor Jogo Sérió.
- 4.2. Os avaliadores do Júri Técnico irão atribuir conceitos (Péssimo, Ruim, Regular, Bom ou Excelente) para os itens avaliados (Arte, Game Design, Narrativa, Áudio) e notas de 1 a 10 para jogos das categorias Melhor Jogo Mobile, Melhor Jogo Analógico e Melhor Jogo Sérió;

- 4.3. As categorias Melhor Jogo, Melhor Jogo em Desenvolvimento e Melhor Jogo de Estudante terão como vencedor o jogo com maior conceito médio entre todos os itens avaliados. Em caso de empate, o Júri Técnico escolherá o vencedor em deliberação.
- 4.4. As categorias Melhor Arte, Melhor Game Design, Melhor Áudio e Melhor Narrativa terão como vencedor o jogo com maior conceito médio no item avaliado. Em caso de empate, o Júri Técnico escolherá o vencedor em deliberação.
- 4.5. As categorias Melhor Jogo Mobile, Melhor Jogo Analógico e Melhor Jogo Educacional terão como vencedor o jogo com maior nota média em sua respectiva categoria. Em caso de empate, o Júri Técnico escolherá o vencedor em deliberação.
- 4.6. A premiação ocorrerá no dia 25 de novembro de 2021, em transmissão ao vivo do evento.
- 4.7. Os troféus serão conferidos aos vencedores até 30 dias após a premiação ao representante do jogo vencedor responsável pela submissão do jogo.
- 4.8. Não haverá premiação no caso de haver menos de três inscrições em alguma categoria.
- 4.9. As categorias podem ou não ter menções honrosas feitas pelos avaliados.

5. DISPOSIÇÕES GERAIS

- 5.1. A Comissão Organizadora do MEGA MAGE não se responsabilizará por problemas de envio da inscrição pela internet, ou outras dificuldades técnicas sobre os quais a Comissão não tenha ingerência;
- 5.2. Em caso de qualquer dúvida ou questão não descrita anteriormente a Comissão Organizadora do MEGA MAGE é soberana e a única que pode deliberar sobre qualquer ponto referente ao concurso.

6. CRONOGRAMA

Ação	Data
Período de Inscrições	12/11 a 16/11/2021
Divulgação de Selecionados	17/11/2021
Avaliação	17/11 a 23/11/2021

Premiação	25/11/2021
Envio dos Troféus	Até 26/12/2021

Contato

contato@amagames.com.br